

DIPLOMADO EN

UCIC
LA ESCUELA DE CREATIVOS

MODELADO EN SKETCHUP Y RENDER EN V-RAY



SketchUp



V-Ray



AutoCAD

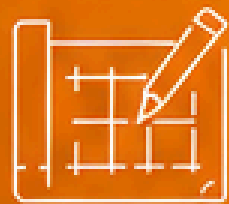
PLAN DE ESTUDIOS

El diplomado está dividido en 3 módulos que te llevarán de cero a un nivel profesional.

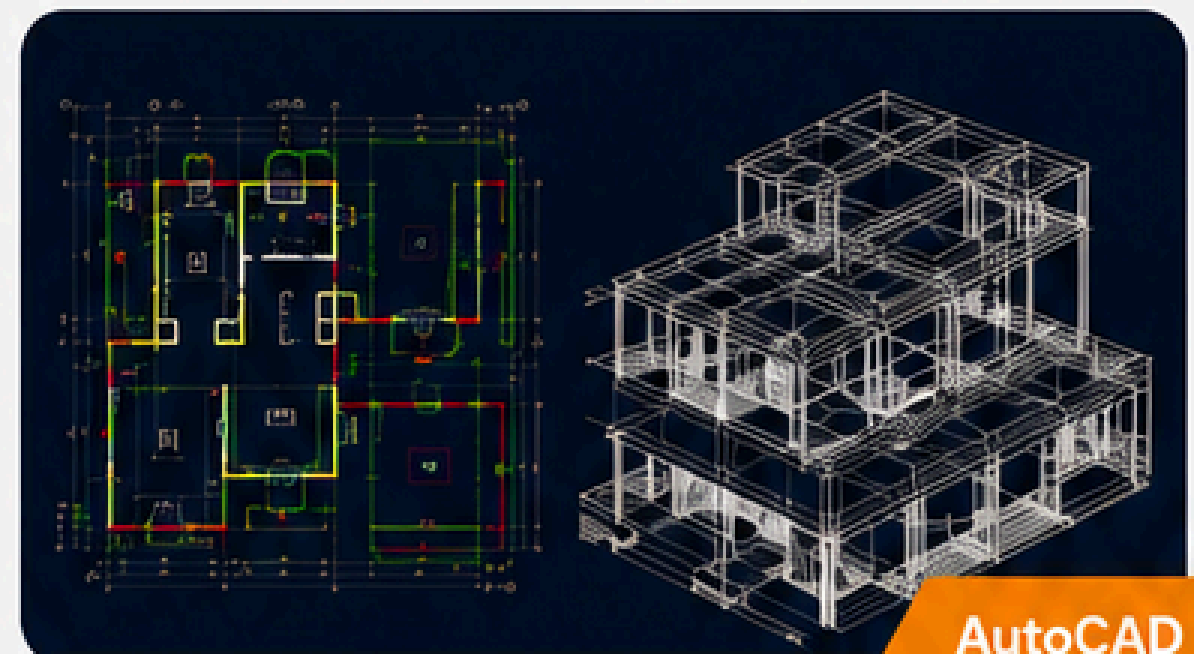
MÓDULO

1

PRIMEROS PASOS
EN AUTOCAD BÁSICO



- Preparando archivos de AutoCAD 2D
- Entendiendo interfaz de AutoCAD 2D
- Líneas, polilíneas, círculos, rectángulos y figuras en AutoCAD 2D
- Comandos básicos y dibujo arquitectónico en 2D
- Bloques 2D
- Entendiendo interfaz de AutoCAD 3D
- Modelado de sólidos 3D AutoCAD (Extrude, Press/Pull, Revolve, Path)



AutoCAD

MÓDULO

2

MODELADO EN
SKETCHUP



- Instalando SketchUp y V-Ray
- Conociendo SketchUp
- Herramientas de modelado en SketchUp
- Importando archivos de AutoCAD en 2D y 3D
- Herramientas 2D en SketchUp (líneas, círculos, arcos, figuras en 2D, mover, copiar, equidistancia, etc.)
- Herramientas 3D en SketchUp (empujar/tirar, sígueme, escalar, espejar, etc.)
- Mejores prácticas (agrupando de objetos, creación de componentes y escenas)
- Modelado de un interior
- Utilizando bloques de 3D Warehouse



SketchUp

MÓDULO

3

RENDER PROFESIONAL
CON V-RAY



chaos
V-Ray

- Asset editor (editor de activos)
- Chaos Cosmos (bibliotecas en la nube)
- Importando materiales desde la nube
- Editando y creando materiales desde V-Ray
- Importando bloques desde la nube
- Aplicando materiales, herramientas de mejoras en V-Ray (Fur, Filtros, lente, Scatter, etc.)
- Colocando y configurando luces
- Importando y configurando entornos virtuales (HDRIs)
- Configuración de calidad de render
- Configurando cámara
- Configurando salida de render
- Render interactivo, Render final



V-Ray



DIPLOMA CON VALOR CURRICULAR

Al finalizar, si cumples con el 80% de las materias aprobadas obtienes un Diploma con valor curricular.



50 HORAS DE FORMACIÓN

Horas efectivas de capacitación para impulsar tu perfil profesional.

